### Redes Neurais Artificiais – o que são?

Emulação de sistemas neuronais biológicos visando obter as propriedades destes sistemas:

Aprendizado? Generalização? **Robustez?** 

Aplicações:

Cálculo? Não!!!

Simulação de Sistemas não Lineares

Reconhecimento de Padrões

Otimização

#### Redes Neurais Artificiais

**Inteligência Computacional / Artificial** 

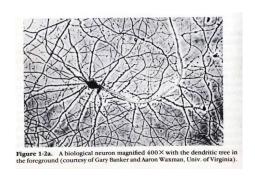
Cognitiva, Simbólica IA "tradicional"

**Evolucionista** AG, Vida Artificial, Enxame

Conexionista Redes Neurais Artificiais

# Redes Neurais Biológicas

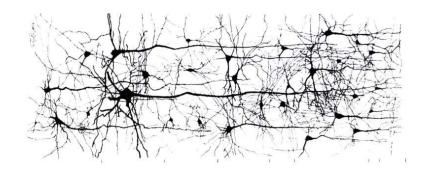
## Neurônio biológico



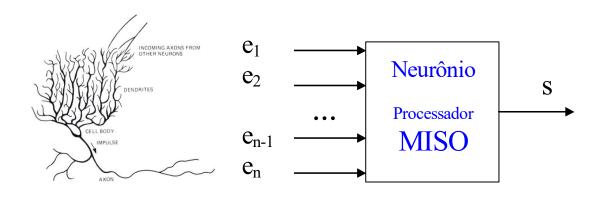


Santiago Cajal (médico, Nobel 1906)

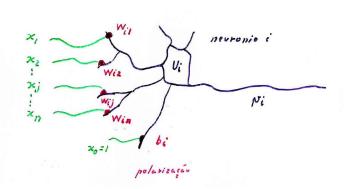
## dendritos e axônios



# Neurônio biológico



#### Modelo do neurônio

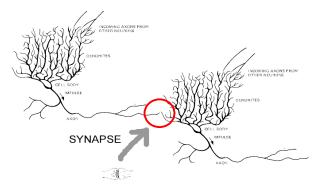


$$u_i = f(\underline{x}, \underline{w}_i)$$

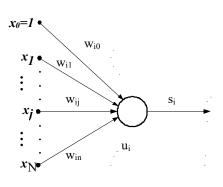
$$v_i = \phi (u_j, i = 1...n)$$

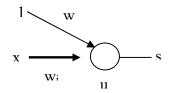
## Comunicação entre neurônios:

## **Sinapses**



# Neurônio "clássico" – elemento de processamento









Warren McCulloch Walter Pitts (neuroanatomista, psiquiatra) (autodidata)

$$u_i = \sum_{j=1}^{N} w_{ij} x_j + w_{i0} = \underline{w}_i^t \underline{x} + w_{i0}$$

$$\begin{aligned} s_i &= s(u_i) \\ p.ex. \quad s_i &= u \ (u_i) \\ s_i &= tgh \ (u_i) \end{aligned}$$

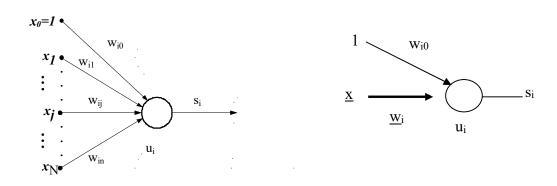
# Medida de Similaridade entre vetores $\underline{x}$ e $\underline{w}$

**dissimilaridade:**  $d^2 = |\underline{x} - \underline{w}|^2$ 

similaridade:  $-d^2 = -|\underline{x} - \underline{w}|^2$ 

#### Neurônio como medidor de similaridade

# entre seu vetor sinapse $\underline{w}$ e uma entrada $\underline{x}$



$$u = -d^2 = -\left|\underline{x} - \underline{w}\right|^2$$

## Redes Neurais não Supervisionadas

## Redes Neurais com Treinamento não Supervisionado

#### uma família de redes:

```
Camada de Kohonen, SOM, ART, Counterpropagation, LQV, etc.
```

### Por que estudar isto?

#### **Propriedades importantes:**

```
Aprendizado cego, não supervisionado (on line). Plasticidade.
```

#### Estas redes realizam:

Classificadores por similaridade

## **Aplicações:**

```
Reconhecimento de padrões;
Estatística de sinais;
Memórias associativas;
Filtragem não-linear;
Compressão de dados;
Mapas auto-organizáveis;
etc...
```